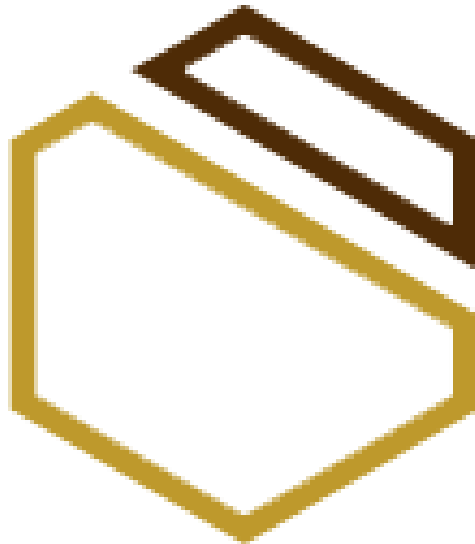


# Zent Cash Project ®

*White paper* v1.3



ZENT

Payment Solutions

## **Content:**

- 1. Резюме
- 2. История
- 3. Основные характеристики
- 4. Технология
- 5. Технические характеристики
- 6. Детали проекта
- 7. Цели и дорожная карта
- 8. Система, управляемая сообществом
- 9. Финансирование
- 10. Ссылки сообщества Zent
- 11. Внешние ссылки, представляющие интерес

**\* ВАЖНЫЙ ОТКАЗ ОТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ: Это частичное и не окончательное издание Zent Cash. Более подробное издание будет опубликовано скоро.**

## 1. Резюме

После появления Биткойна и блокчейна родился целый мир криптоактивов, который открыл широкий спектр возможностей и сценариев для платежных систем и обмена информацией. Это вызывает постоянно растущий интерес к этим рынкам и системам, все ближе и ближе к экономической революции, которая, по нашему мнению, неизбежна. За любой криптовалютой мы находим бесконечное количество терминов и технических деталей, которые не интересуют конечного потребителя, который ищет способ оплаты, и именно на этом сосредоточена одна из частей этого проекта: Простота и прямая доступность для любого пользователя без каких-либо технических знаний.

В противном случае мы также живем на пороге очередной революции в мире развлечений, в которой видеоигры и сообщество геймеров вышли на глобальный уровень. Каждый так или иначе использует этот вид деятельности, как на мобильных устройствах, так и на конкретном оборудовании. Наше видение в этой области состоит в том, чтобы создать сеть между пользователями, которая обеспечивает доступ к сети видеоигр Zent посредством использования ресурса Zent, и, с другой стороны, в этом взаимодействии, создавая систему конкурсов и призов различных видов и без каких-либо ограничений. Мы подробно объясним, как мы этого добьемся.

## 2. История

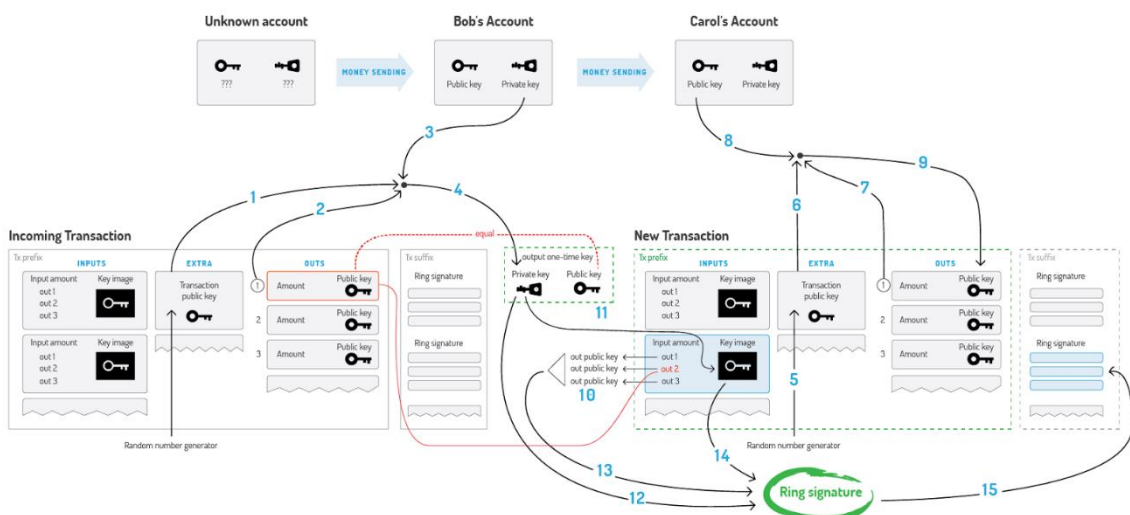
Суть этого проекта основана на технологии Cryptonote. Впервые эта технология была принята командой Bytecoin в июле 2012 года. В результате этого протокола появилось много проектов, разработанных на основе этой технологии, которые внесли свой вклад в модификации и оптимизацию технологии. Алгоритм майнинга, возникший в его начале (Cryptonight), был предметом серии форков, в основном направленных на противодействие конкретному оборудованию майнинга (Asics). Наш проект основан на алгоритме, который был принят командой разработчиков AEON, а затем Turtlecoin (код, на котором построен наш проект). Это облегченная версия, которая позволила легко майнить, и должна была быть адаптирована к версии V7, чтобы препятствовать использованию определенных машин для майнинга.

### 3. Основные характеристики

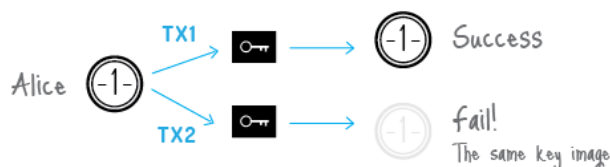
- Децентрализация и глобализация сети
- Безопасность и защита кошелька
- Высокая скорость и анонимность транзакций
- Простое и интуитивно понятное использование сетевых приложений Zent.
- Децентрализованное и демократичное управление проектами
- Равная политика обслуживания системы PoW
- Высокая адаптивность и маневренность на протяжении всей жизни проекта

### 4. Технология

Одной из ключевых целей этого проекта является сохранение ненужной информации для потребителя об использовании платформы. Кроме того, технология имеет открытый исходный код, и поэтому вся относительная информация является общедоступной, и она доступна любому. Мы считаем, что полезно выделить ключевые функции: CryptoNote предоставляет пользователям полностью анонимную платежную систему, которая позволяет им подписывать сообщения от имени группы с помощью технологии кольцевой подписи. Эта подпись только доказывает, что сообщение было создано кем-то из этой группы, но все потенциальные подписавшиеся лица неотличимы друг от друга, поэтому верификатор будет знать, что один из них был подписавшим, но не может идентифицировать реального человека.



В свою очередь, эта система делает блокчейн устойчивым к анализу, потому что с каждой транзакцией беспорядок и его сложность возрастают, создавая дополнительные препятствия для возможного анализа. С другой стороны, это гарантирует, что никто не может потратить одни и те же деньги дважды, поскольку каждая подпись содержит изображение ключа - своего рода отпечаток пальца закрытого ключа. Он основан на односторонней криптографической функции, подразумевающей, что при заданном изображении ключа невозможно восстановить соответствующий закрытый ключ. Эти ключевые изображения используются, чтобы избежать двойных расходов.



Для получения дополнительной технической информации мы рекомендуем посетить внешние ссылки.

*\*Images loaned by cryptonote.org team..*

## 5. Технические характеристики

PoW Алгоритм: CryptoNight Lite V7

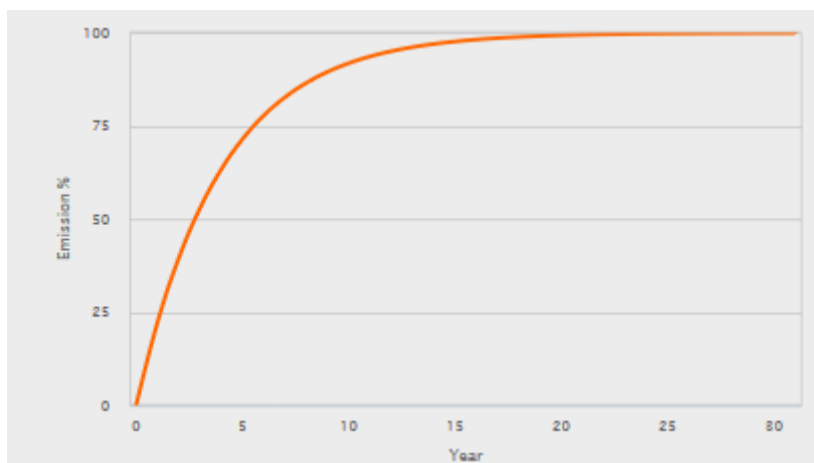
Максимальное предложение: 7.500.000.000.

Премайн: 300.000.000 (4% от максимального предложения)

Время блока: 1 минута (60 секунд/юлок)

Десятичные цифры: 2

Прогноз жизни блокчейна: (PoW) 32/33 года



Добыча: CPU /GPU (HW & SW ожидающиеся разработки)

Сложность: Динамическая, с авто настройкой

P2P порт: 21688

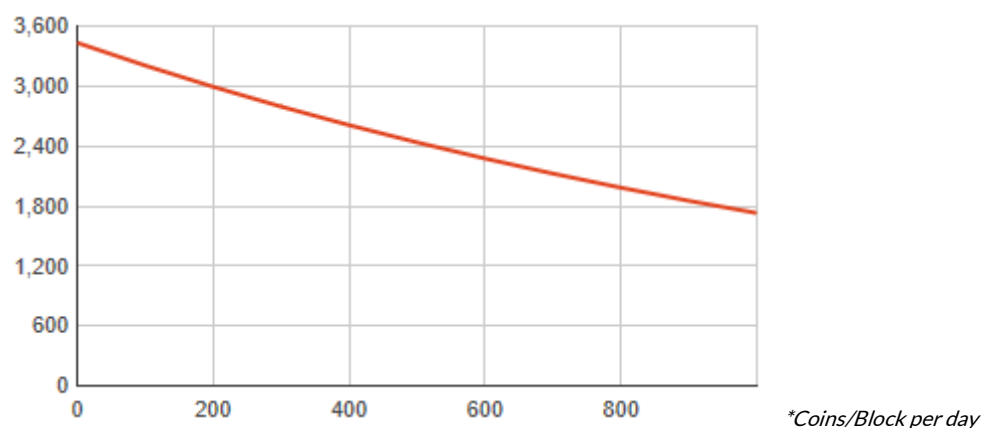
RPC порт: 21698

Уменьшающаяся система вознаграждения:

- Стартовое вознаграждение: 3.432 монет/блок

-День 200: 2,991 монет/блок

-День 800: 1.981 монет/блок



## 6. Детали проекта

На первом этапе мы должны различать два основных блока: использование Zent в качестве оплаты между людьми и интегрированные платежные шлюзы для электронной коммерции. Затем мы должны адаптировать его к физическим картам и картам с предоплатой, а также к другим системам мобильных платежей на втором этапе, для которого есть несколько методов, которые можно использовать, и в настоящее время еще предстоит принять решение. Исходя из простоты проекта, это ключ к достижению разработки простых API-интерфейсов, которые могут быть адаптированы к различным интересующим средам, а также к приложениям для нескольких ОС, благодаря которым ZTC чрезвычайно прост и интуитивно понятен.

Второй блок - это тот, который отличает нас от других криптовалютных проектов; Это создание системы простых и захватывающих видеоигр, в которых Zent будет использоваться в качестве токена доступа. ZTC будет предоставлен пользователем в начале игры и будет сохранен в пуле. В конце установленного времени (дни / недели) пул будет награжден пользователями с лучшими результатами. Каждый новый пользователь получит бесплатное количество токенов (из бюджета «другие бронирования»), подписав и опробовав игры, размещенные на платформе.

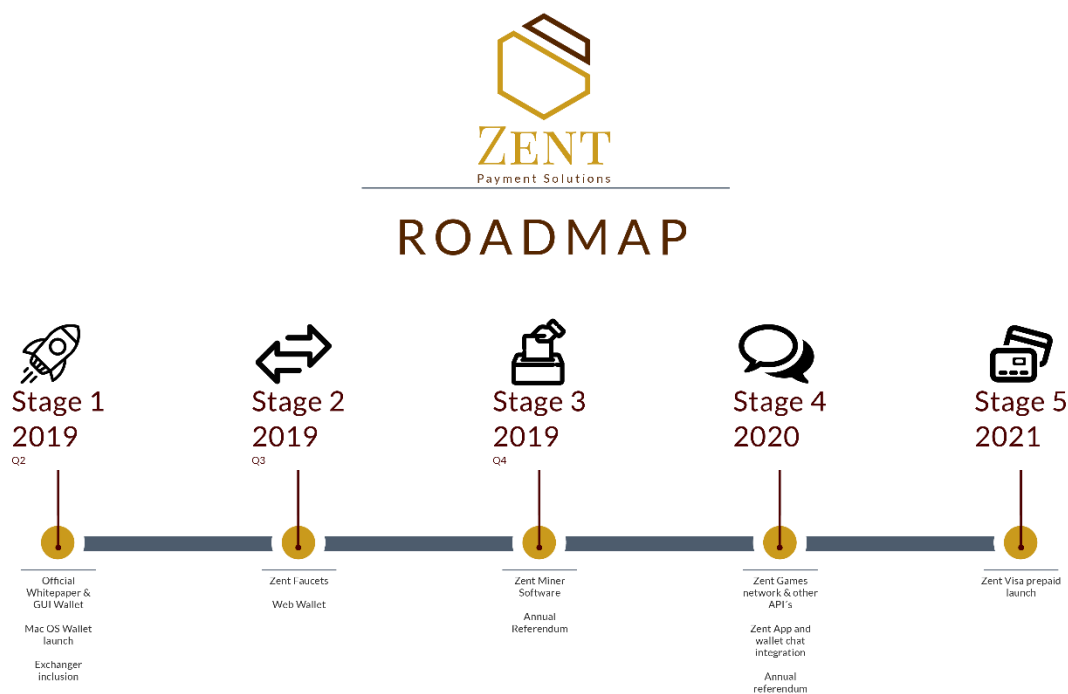
Это будет платформа на основе веб-доступа, и она будет доступна с любого устройства, уделяя особое внимание мобильным устройствам. Как мы видим, тенденция к увеличению этой платформы растет.

Основываясь на этой же системе, наша идея состоит в том, чтобы позволить разработчикам загружать свои собственные видеоигры на платформу, чтобы рекламировать их или просто использовать комиссию из призового фонда. Эта последняя особенность представляет особый интерес, поскольку в свое время платформа может быть удобным и выгодным способом для разработчиков, которые хотят поделиться своими творениями или создать конкурентоспособную систему для своих пользователей, которая может включать различные виды вознаграждений. Мы не должны забывать, что мировой рынок видеоигр вырос в 2016 году на 8,5% по сравнению с аналогичным периодом прошлого года, достигнув общего дохода в 99 600 миллионов долларов (более 92 000 миллионов евро), по оценкам Newzoo.



Мы также рассматриваем возможность использования Zent Api в других существующих игровых платформах в будущем.

## 7. Цели и дорожная карта



## 8. Система, управляемая сообществом

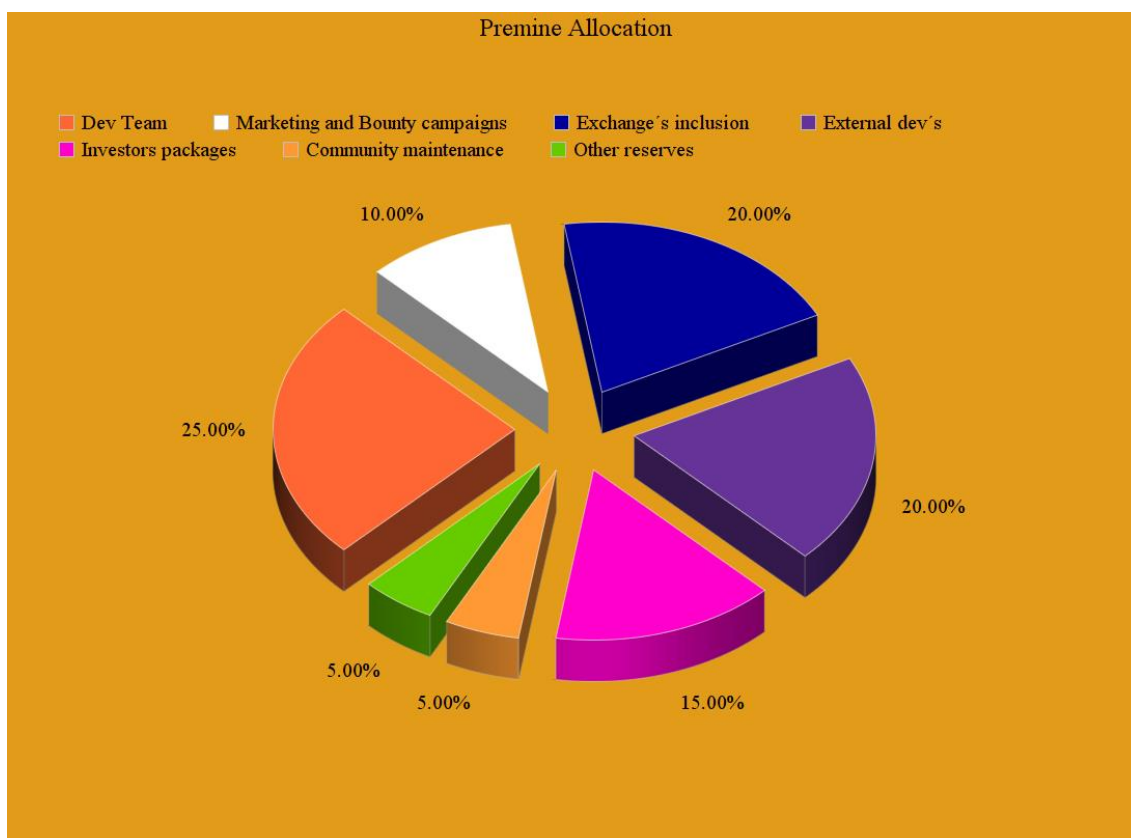
Долгосрочный проект направлен на то, чтобы быть частично управляемым сообществом, и по этой причине мы запланировали ежегодный референдум, на котором будет опрошено от 5 до 10 вопросов, которые позволят определить путь команды. В свою очередь, эта команда намерена проводить частые необязательные опросы с использованием социальных сетей, чтобы понять мнение сообщества. Поскольку цель референдумов - дать сообществу возможность принимать ключевые решения, некоторые базовые условия еще не определены для предоставления доступа к голосованию. Результаты будут, конечно, публичными.



## 9. Финансирование

Этот проект основывается на трех основных принципах. Во-первых, операция производительности, которая может генерировать премайн (см. Таблицу и разбивку). Второй, переводы и пожертвования, которые могут иметь место. Включение в игру тарифов для разработчиков после создания платформы Zent Games.

*Таблица инвестирования премайна:*



\*Это распределение может изменяться в течение срока действия проекта по мере необходимости, но при этом всегда поддерживается соотношение 75%, предназначенное для инвестиций и улучшения самого проекта. В любом случае, только 25% будет выделено на вознаграждение и компенсацию первоначальных расходов команды разработчиков.

## 10. Zent ССЫЛКИ сообщества

Website: [www.zent.cash](http://www.zent.cash)

Block Explorer: [www.zent.cash/block-explorer/](http://www.zent.cash/block-explorer/)

Telegram Spanish: [t.me/zentcash\\_espa](https://t.me/zentcash_espa)

Telegram english: [t.me/zentcash\\_eng](https://t.me/zentcash_eng)

Discord: [discord.gg/9s7jWXF](https://discord.gg/9s7jWXF)

Twitter: [@CashZent](https://twitter.com/CashZent)

Github: <https://github.com/zentcash>

Bitcointalk: <https://bitcointalk.org/index.php?topic=5112797.0;topicseen>

Bitcointalk (Spanish): <https://bitcointalk.org/index.php?topic=5112846>

Bitcointalk (chinese): <https://bitcointalk.org/index.php?topic=5113027.0>

## 11. ВНЕШНИЕ ССЫЛКИ

<https://cryptonote.org>

<https://turtlecoin.lol>

<https://bitcoin.org/es/>